

netmarble font guide book

목차

넷마블체 저작권 안내	01
넷마블체 설치 방법 : WINDOW	07
넷마블체 설치 방법 : MAC OS	08
넷마블체 기본가이드	09
넷마블체 탄생	11
넷마블체 신상정보	12
명확하고 친절하게	13
자간.세로간격.장평 적용 시 권장사항 : 영문.숫자.....	18
자간.세로간격.장평 적용 시 권장사항 : 국문	19
사용금지 예시	20
브랜드 활용 권장사항 예시	21

넷마블체 응용디자인	22
모자	23
음료	24
티셔츠	25
사내 포스터 1	26
사내 포스터 2	27
명함	28
론사인	29
내부사인	30
공공시설물	31
넷마블 거리 1	32
넷마블 거리 2	33

넷마블체 저작권 안내

1. 넷마블체의 지적 재산권은 넷마블에 있습니다.
2. 넷마블체는 개인 및 기업 사용자를 포함한 모든 사용자에게 무료로 제공되며 자유롭게 재배포하실 수 있습니다. 단, 글꼴 자체를 유료로 판매하는 것은 금지합니다.
3. 넷마블체는 본 저작권 안내와 라이선스 전문을 포함해서 다른 소프트웨어와 번들하거나 재배포 또는 판매가 가능합니다. 넷마블체 라이선스 전문을 포함하기 어려울 경우, 넷마블체의 출처 표기를 권장합니다.
예) 이 페이지에는 넷마블에서 제공한 넷마블체가 적용되어 있습니다.
5. 넷마블체를 사용한 인쇄물, 광고물(온라인 포함)의 이미지는 넷마블 프로모션을 위해 활용될 수 있으며, 이를 원치 않는 사용자는 언제든지 당사에 요청하실 수 있습니다.
6. 정확한 사용 조건은 아래 넷마블체 라이선스 전문을 참고하시기 바랍니다. 이해를 돕기 위하여 라이선스 전문의 한글 번역본을 제공하고 있으나 법적 효력은 영문에 한합니다.

넷마블체 설치 전 유의사항

넷마블체의 설치 전에 반드시 넷마블체의 이전 버전을 삭제하여야 합니다. 넷마블체는 2014년, 2016년, 2018년도 버전이 있으며, 현재의 버전인 2018년도 버전으로 설치하시기 바랍니다.

넷마블체의 버전 확인 방법은 WINDOW의 경우 해당 설치 파일에 오른쪽 마우스를 클릭하여 '속성'을 통해 확인할 수 있으며, '속성'의 메뉴 중 '자세히'에서 저작권이 2018년도이면 새로 배포된 버전입니다.

MAC OS의 경우 해당 설치 파일에 'Control + 클릭'하여 '정보 가져오기'를 통해 확인할 수 있으며, 저작권이 2018년도이면 새로 배포된 버전입니다.

*** 이전 버전을 삭제하지 않고 설치 시 오류가 생길 수 있습니다.**

배포일 : 2018.10. / 문 의 : font@netmarble.com

넷마블체 라이선스 전문

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such.

This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting in part or in whole any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

정의

‘폰트 소프트웨어’는 본 라이선스에 근거하여 저작권자가 배포하고 명시적으로 그렇게 표시된 파일들을 의미하며, 여기에는 소스 파일, 빌드 스크립트와 문서가 이에 포함됩니다.

‘저작권이 있는 폰트명’은 저작권 표시에 따라서 지정된 이름을 말합니다.

‘원본’은 저작권자가 배포한 폰트 소프트웨어 컴포넌트를 의미합니다.

‘수정본’은 포맷을 바꾸거나 폰트 소프트웨어를 새로운 환경에 포팅하는 등으로, 원본의 일부 혹은 전체를 추가, 삭제, 대체하여 제작한 파생 저작물을 의미합니다.

‘저자’는 폰트 소프트웨어에 기여한 디자이너, 엔지니어, 프로그래머, 테크니컬 라이터 등을 의미합니다.

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others. The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves.

The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works.

The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license.

The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

전 문

본 오픈 폰트 라이선스(이하 OFL)의 목적은 전세계의 폰트 협력 개발 프로젝트를 촉진하고, 학계와 언어 관련 학계의 폰트 개발을 위한 연구를 지원하며, 협력을 통해 폰트가 공유되고 개선될 수 있는 자유롭고 개방된 환경을 만드는 것입니다.

OFL은 라이선스된 폰트가 그 자체로 판매되지 않는 한 자유롭게 사용, 연구, 수정, 재배포 하는 것을 허가합니다. 수정된 폰트를 포함한 폰트는 저작권이 있는 폰트명이 사용되지 않는 한 다른 소프트웨어와 함께 번들, 임베드, 재배포 할 수 있습니다. 단 폰트와 수정된 폰트는 다른 라이선스를 적용하여 배포될 수 없습니다.

폰트가 이 라이선스 하에 있기 위한 요구사항은 본 폰트나 수정본을 사용하여 제작된 문서에는 적용되지 않습니다.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify, redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font Software, subject to the following conditions:

사용허락 및 조건

본 폰트 소프트웨어를 사용하도록 허가 받은 개인/기업/단체 누구라도 다음 명시된 조건에 따라 폰트 소프트웨어의 수정 혹은 수정되지 않은 복사본을 무료로 사용, 연구, 복사, 통합, 임베드, 수정, 재배포할 수 있도록 허가합니다.

1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

원본이나 수정본의 폰트 소프트웨어 혹은 개별 구성요소인 폰트 자체가 판매되어서는 안됩니다.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

본 폰트 소프트웨어의 원본 혹은 수정본은 위 저작권 안내와 본 라이선스에 대한 내용을 포함하는 경우에는 다른 소프트웨어와 함께 번들되거나 재배포 혹은 판매가 가능합니다. 이는 별도 텍스트 파일, 사람이 읽을 수 있는 헤더, 또는 (사용자가 쉽게 읽을 수 있다면) 기계가 읽을 수 있는 텍스트나 바이너리 파일의 메타데이터 필드 형태로도 가능합니다.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

본 폰트 소프트웨어의 어떠한 수정본도 저작권자의 명시적 서면 허가 없이 저작권이 있는 폰트명을 사용해서는 안 됩니다.
이 제한사항은 사용자들에게 표시된 기본 폰트명에만 적용됩니다.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written permission.

본 폰트 소프트웨어의 저작권자 혹은 저자의 이름은 그들의 명시적 서면 허가가 있거나 또는 그들의 공헌을 인정하기 위한 경우를 제외하고는 수정본에 대한 사용을 유도, 추천 혹은 광고하기 위한 목적으로 사용할 수 없습니다.

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

본 폰트 소프트웨어는 전체나 부분, 수정 여부에 상관없이 본 라이선스 하에 배포되어야 하고 다른 라이선스 하에서 배포할 수 없습니다. 폰트에 대한 요구조건은 이 라이선스 하에서만 유효하며 본 폰트 소프트웨어를 사용해 작성된 문서에는 적용되지 않습니다.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

계약의 종료

위 조건 중 일부라도 위반할 경우 본 라이선스에 의한 사용허락이 무효가 될 수 있습니다.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

면책조항

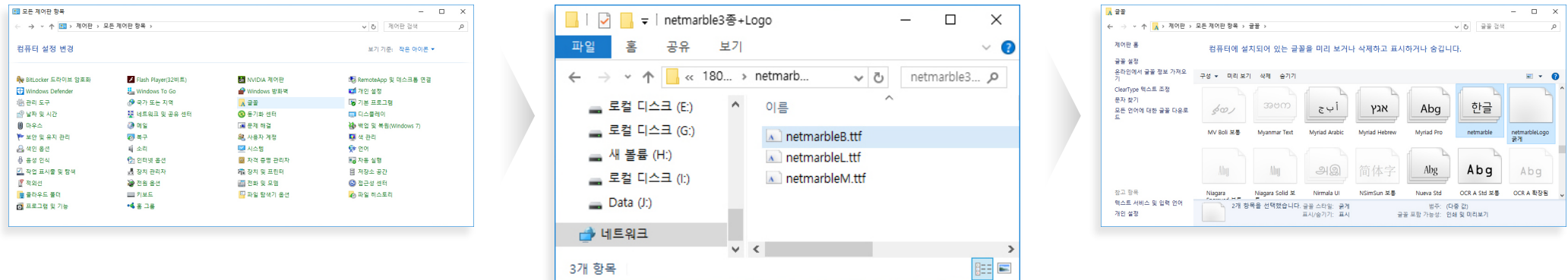
본 폰트 소프트웨어는 저작권, 특허권, 상표권 및 기타 권리를 침해하지 않는거나, 특정 목적에 적합하다는 등의 명시적, 묵시적인 어떠한 종류의 보증 없이 “있는 그대로” 제공됩니다. 어떠한 경우에도 저작권자는 본 폰트 소프트웨어의 사용 또는 사용불가능 상태, 그밖에 폰트 소프트웨어의 취급과 관련하여 발생하는 모든 계약, 불법행위 혹은 다른 일로 하여금 발생하는 일반적, 특수적, 간접적, 부차적 혹은 필연적 손해를 포함하는 소송, 손해, 혹은 기타 책임에 대한 의무를 부담하지 않습니다.

넷마블체 설치 방법 : WINDOW

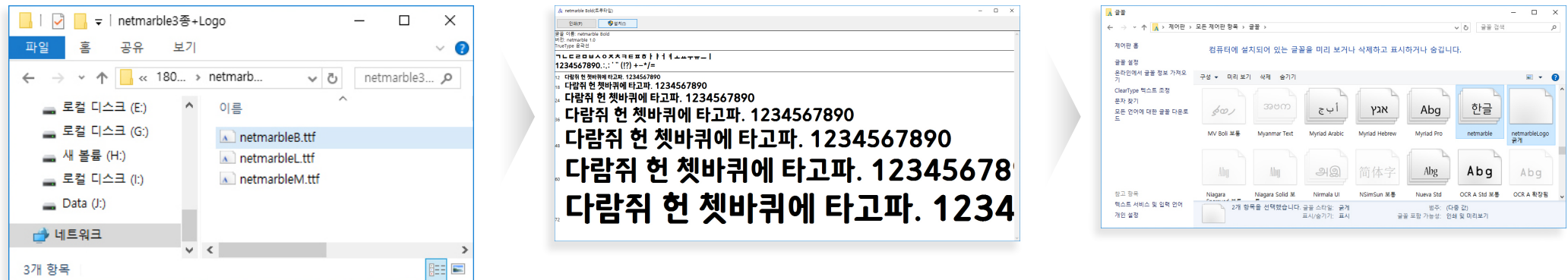
방법 1 : 제어판 - 글꼴 - 설치 파일인 netmarbleB.ttf, netmarbleM.ttf, netmarbleL.ttf를 드래그하여 글꼴 폴더에 추가

방법 2 : 이 외 폰트 설치 파일인 netmarbleB.ttf, netmarbleM.ttf, netmarbleL.ttf를 각각 더블 클릭하여 서체설치를 자동 실행되게 한 후 '설치'를 클릭 후 설치하는 방법도 있습니다.

방법 1



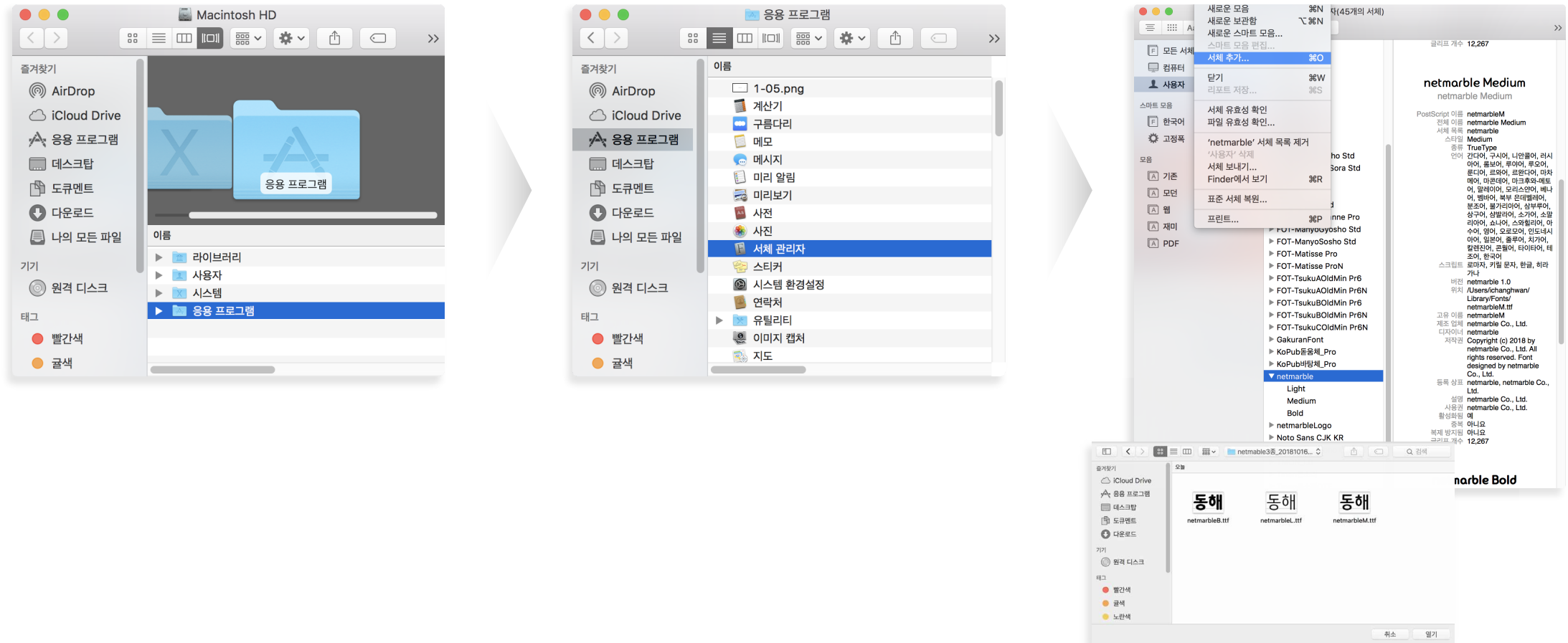
방법 2



넷마블체 설치 방법 : MAC OS

방법 1 : Macintosh HD - 응용 프로그램 - 서체 관리자 -상단 '파일' 메뉴에서 '서체추가'

방법 2 : 이 외 폰트 설치 파일인 netmarbleB.ttf, netmarbleM.ttf, netmarbleL.ttf를 각각 더블 클릭하여 서체관리자를 자동 실행되게 한 후 '서체설치'를 클릭 후 설치하는 방법도 있습니다.



넷마블체 기본가이드

넷마블체는 올바르게 활용할 때 더 멋있습니다.

n

@

A

#

“

b

フ

ト

7

お

≡

!

넷마블체 탄생 이야기를 지금 시작합니다.

넷마블은 언제 어디서나 친근하고 편안한 우리 모두의 친구로 누구나 즐길 수 있는 게임과 즐거운 게임 문화를 공유합니다.

넷마블체는 넷마블의 문화를 전달하는 매개체로 개발되었습니다.

Company

우리 모두의 넷마블

Friendly

언제 어디서나 친근하고

Joyful

누구나 즐길 수 있는 게임

Sharing

즐거운 게임 문화를 공유

넷마블체 탄생

넷마블 기업 아이덴티티의 시각적인 활용의 도구로 개발된 디자인 서체입니다.
기업의 긍정적인 영향력과 문화적인 이미지 전달의 효과를 기대하고 있습니다.
넷마블체의 모티프(motif)는 넷마블의 캐릭터 공룡 'ㄱㄱ'의 각 부위별 특징인
불, 꼬리, 팔과 다리 등의 실루엣을 형상화하는 데에서 시작되었습니다.

체험하고 소통하며, 많은 사람들의 희망이 될 수 있도록 길잡이가 되어 줍니다.
더 나아가 한층 더 성숙된 게임 문화 정착과 사회공헌활동에 기여하고자 하는
넷마블의 사회적 기업으로써의 정신을 계승합니다.



넷마블체 신상정보

국문 빈출자 210자, 영문.숫자.기호 94자의 Bold형을 바탕으로 파생하게 되었으며, 국문 2,350자와 로마자.숫자 94자, 기호활자 986자로 구성되어 용도에 따라 Bold, Medium, Light의 3종으로 개발되었습니다.

국문의 모든 글자를 지원하기 위해서는 11,172자의 글꼴을 제작하여야 합니다. 넷마블체는 국문의 2,350자만 구현할 수 있으며, 모든 국문을 지원하지는 않습니다. 하지만, 기본적인 표준 단어에서 사용되는 언어들은 대부분 지원이 되기 때문에 일상적으로 활용하는데 큰 문제는 없습니다.

넷마블체 Bold형은 제목용으로 활용하기도 하지만, 활용에 있어 넷마블 내부조직의 브랜드 로고타이프로 활용할 수 있습니다.

단, 이러한 로고 제작 시에는 아이덴티티의 일관성을 위해 반드시 넷마블 font@netmarble.com에 문의하여 주십시오.

Bold
제목용, 로고체

넷마블체

Medium
부제목, 본문용

넷마블체

Light
본문용

넷마블체

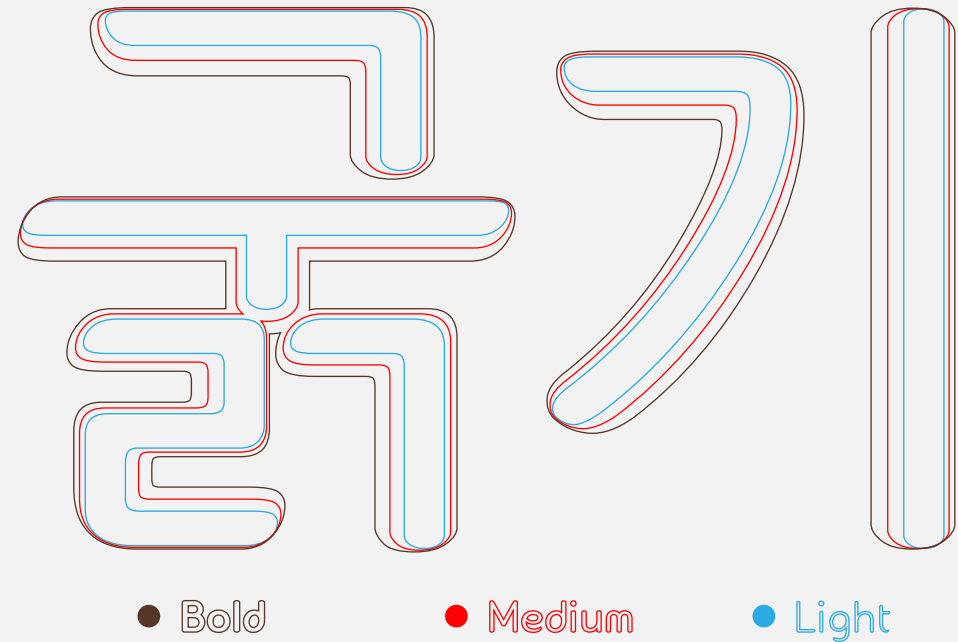
명확하고 친절하게

Bold, Medium, Light의 각 글꼴별로 굵기의 차이가 있으며, 획의 곡선이나 띄움에 있어 차이를 주었습니다. 이는 글꼴 활용 시 가독성을 위한 조정입니다.

넷마블체의 특징은 일반적인 산 세리프(sans serif type) 계열의 고딕체와 유사한 구조를 가지고 있어서 가독성이 뛰어납니다.

하지만, 그림과 같이 획의 끝과 곡선의 유연함으로 고딕체에서 느낄 수 있는 딱딱하고 냉정한 이미지를 유화시켜 고딕체와는 확연하게 구별이 됩니다.

고딕체의 명확한 가독성과 전달력에 대한 장점을 살리면서 부드러운 이미지를 첨가하여 보다 친절하고 친근한 이미지를 전달할 수 있습니다.



ABab012

Bold : 제목용, 로고체

ABab012

Medium : 부제목, 본문용

ABab012

Light : 본문용

Bold

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890`~!@#\$%^&*()_ - + = [{}]\|;: '"/*, < . > / ?

Bold

**Fiercely passionate, ready to face challenges,
and unafraid of change netmarble is ready to take on the world.**

Medium

Since its creation in 2000, netmarble has been a frontrunner in the gaming industry. Striving to embody innovation, it became the first company in the industry to embrace the publication of online games. After its official shift to mobile in 2012, netmarble solidified its position as the number one mobile gaming company in Korea with the success of popular titles Everyone's Marble, Seven Knights, Marvel Future Fight, and Lineage 2: Revolution. netmarble, ever evolving, is now ready to take its place on the international stage and bring its innovative titles to players worldwide.

Medium
Light

netmarble Company

netmarble, the #1 online game publisher, and various top development studios have banded together to become a global game force to be reckoned with.

Vision. Mission

netmarble creates games that everyone in the world can enjoy, and leads the way for global game culture.

Business

netmarble is a leading global game company dedicated to developing high-quality games for the PC and mobile game publishing industry.

가나다라마

Bold : 제목용, 로고체

가나다라마

Medium : 부제목, 본문용

가나다라마

Light : 본문용

Bold

가나다라마바사아자차카타파하 가나다라마바사아자차카타파하
가나다라마바사아자차카타파하 가나다라마바사아자차카타파하

Bold

**넷마블은 치열한 열정, 끊임 없는 도전, 끝없는 변화 의지로
대한민국, 아시아를 넘어 세계로 나아갑니다.**

Medium

넷마블은 2000년 설립된 이후 게임 업계 최초로 온라인게임 '퍼블리싱' 비즈니스 모델을 도입하여 혁신적인 시도로 한국 게임시장을 선도해 왔습니다.
지난 2012년 부터는 본격적으로 모바일게임 사업에 도전하여 '모두의마블', '세븐나이트', '마블 퓨처파이트', '리니지2 레볼루션' 등
다수의 우수 게임 배출과 혁신을 통해 명실상부한 국내 No.1 모바일 게임 기업으로 자리 잡았습니다.

거듭된 혁신을 통해 진화하고 있는 넷마블은 국내 게임 시장의 성공을 토대로 글로벌 시장 진출 또한 본격화하며 영역을 확대해 나가고 있습니다.
이제 넷마블은 대한민국을 넘어 전 세계 사람들에게 즐거움을 선사하는 글로벌 최고의 게임회사로 도약해 나가고자 합니다.

Medium
Light

넷마블컴퍼니
최고의 온라인 게임 퍼블리셔 넷마블과
우수한 개발력을 보유한 게임 개발 스튜디오들이
하나되어 글로벌 게임컴퍼니로 도약합니다.

비전, 미션
넷마블은 재미있는 게임으로 전 세계인들에게
즐거움을 선사하며 글로벌 게임문화를
이끌어 나갑니다.

사업영역
넷마블은 우수한 게임을 직접 개발하고
PC/ 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 영위하는
글로벌 게임 컴퍼니입니다.

**Cap line**

로마글 글자꼴에서 대문자의 머리선, 대문자의 머리가 나란히 정렬되는 기준선을 뜻합니다.

Ascender (line)

로마글 글자꼴에서 소문자의 X-height 위로 올라가는 획을 말하며, X높이 보다 위쪽으로 뻗은 소문자의 윗부분을 뜻합니다. 로마글 중 b, d, h, l 등이 해당되며, Ascender line은 Ascender의 위쪽 끝부분이 정렬되는 기준선을 뜻합니다.

X line (Mean line)

로마글 글자꼴에서 소문자의 머리가 나란히 정렬되는 기준선을 뜻합니다.

Base line

로마글 글자꼴에서 모든 대문자와 대부분의 소문자가 위치하는 가상의 기준선을 뜻합니다. 일반적인 경우 모든 글자는 Base line 위에 정렬됩니다.

Descender (line)

여러가지 활자들에서 소문자의 자체가 나란한 수평선보다 아래로 빠져 나온 부분을 뜻합니다. 로마글 글자꼴에서는 g, j, p, q, y의 5문자가 디센더를 가지고 있습니다. 입력 글자에 따라 디센더의 길이가 다른데, 보통 밑변에 가상의 디센더 라인을 만들어 씁니다.



윗선, 밑선 (하늘선, 땅선)

글자꼴의 맨 윗 부분과 아랫부분의 기준선. 글자를 일정한 비례의 가로로 나누어 볼 때 상대적으로 위에 있는 기준선을 윗선, 아래에 있는 기준선을 밑선이라 합니다.

첫 당 윗선, 밑선, 원선, 오른선

'첫 당소리'자 윗선과 밑선, 원선, 오른선'이며, 첫 당소리(자음) 글자, 한글 글꼴의 초성의 윗 부분이 닿는 기준선과 아랫 부분, 왼쪽 부분, 오른쪽 부분이 닿은 기준선을 뜻합니다.

무게 중심선 (가로, 세로)

글자의 무게 중심에 대한 원칙으로 한글 활자화 과정에서 중심이 두 곳으로 나누어 집니다. 예를 들어 '가'의 경우는 오른쪽에, '고'는 가운데에 그 중심이 놓이게 됩니다.

가로줄기 기준선 (보선)

글자가 가로 글줄을 이룰 때 보의 자리 기준이 되는 선을 의미합니다.

예) 민글자 ㄴ, ㄷ, 민글자 ㄹ, 민글자 ㅁ, ㅂ, 받침글자 ㅡ 등에서 ㅡ계열의 줄기를 말합니다.

받침 밑선

글자가 가로 글줄을 이룰 때 글자 받침 높이의 아래쪽 기준이 되는 선을 뜻합니다.

자간.세로간격.장평 적용 시 권장사항 : 영문.숫자

넷마블체는 Adobe 그래픽 프로그램 기준, 자간과 세로 간격은 아래의 예시와 같이 권장 드리며, 장평은 적용하지 않습니다. 영문은 글꼴의 특성 상 자간이나 세로 간격을 너무 좁게 활용하지 마십시오. 파워 포인트나 워드 문서의 경우에도 아래의 예시와 같이 자간과 세로 간격을 너무 좁지 않게 활용하며, 장평은 적용하지 않습니다.

○ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간 0, 세로 간격 20pt, 장평 100% 적용 예시	Bold Great game culture company	Medium Great game culture company	Light Great game culture company
○ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간 -10, 세로 간격 24pt, 장평 100% 적용 예시	Great game culture company	Great game culture company	Great game culture company
✗ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간과 세로 간격이 너무 좁게 적용된 예시	Great game culture company	Great game culture company	Great game culture company

자간.세로간격.장평 적용 시 권장사항 : 국문

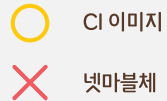
넷마블체는 Adobe 그래픽 프로그램 기준, 자간과 세로 간격은 아래의 예시와 같이 권장 드리며, 장평은 적용하지 않습니다. 영문은 글꼴의 특성 상 자간이나 세로 간격을 너무 좁게 활용하지 마십시오.
파워 포인트나 워드 문서의 경우에도 아래의 예시와 같이 자간과 세로 간격을 너무 좁지 않게 활용하며, 장평은 적용하지 않습니다.

○ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간 -25, 세로 간격 20pt, 장평 100% 적용 예시	Bold 열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	Medium 열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	Light 열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자
○ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간 -70, 세로 간격 24pt, 장평 100% 적용 예시	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자
✗ 예시 폰트 크기 18pt 기준 자간과 세로 간격이 너무 좁게 적용된 예시	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자	열정으로 도전하고 혁신하여 일류되자

사용금지 예시

넷마블체는 TTF 프로그램으로 입력되기 때문에 넷마블 CI, BI 등 로고와 자간이 다릅니다. 글꼴을 폰트 프로그램으로 제작 시 전체적인 글꼴의 조합을 위해 불가피하게 생길 수밖에 없는 현상입니다. 따라서 해당 사항에 대하여 내용 상의 텍스트로 입력하는 것은(본문 내용으로 입력 가능) 가능하지만, 이를 매체에서 CI 및 BI 이미지로 대체하는 것은 금지사항입니다.

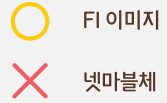
넷마블 CI



netmarble
netmarble

넷마블
넷마블

넷마블 문화재단 FI

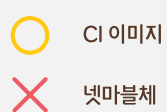


netmarble cultural foundation
netmarble culture foundation

넷마블문화재단
넷마블문화재단

netmarble
cultural foundation

넷마블 A.I.
레볼루션 센터 CI



netmarble a.i. revolution center
netmarble a.i. revoution center

narc
narc

netmarble a.i.
revolution center

브랜드 활용 권장사항 예시

넷마블체는 넷마블의 자회사 및 내부 브랜드로 활용할 수 있습니다. 이 경우 반드시 font@netmarble.com 에 문의하여 주십시오.
넷마블 내 브랜드에 혼동을 줄 수 있는 활용은 권장하지 않습니다.



ex) 브랜드 활용 시 반드시
font@netmarble.com에 문의하여 주세요.

넷마블체 응용디자인

넷마블체는 예쁘게 활용하여야 예쁩니다.

n

@

#

A

b

“

7

o

≡

!

フ

ト



상처받은 내 마음 점검중
메마른 내 감성 충전중
ㅋㅋ다방



모두의 마블
모두해~

접속 중

STONEAGE
구석기 시대

사냥 중

netmarble way

VISION



**Great Game
Culture Company**

MISSION



**We entertain the world
with fun Games.**

넷마블정신



**열정으로 도전하고
혁신하여 일류되자!**

핵심가치



업무방식



디테일



전략적사고



스피드



리더십



책임감



조직력

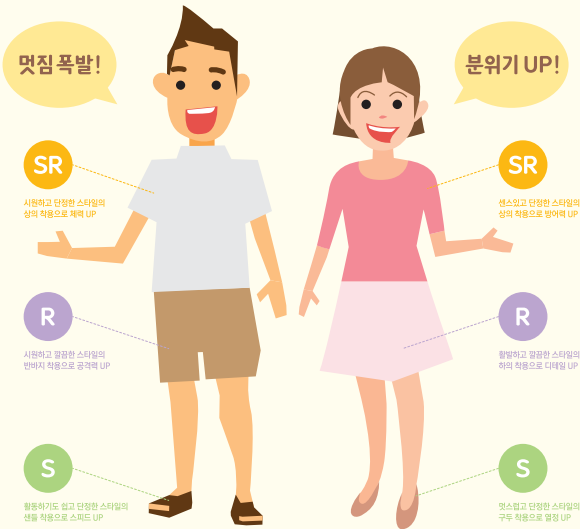
업무태도

netmarble

넷마블캠페인

업그레이드 중

복장: 모두의 공간, 민망함 대신 배려와 예의를!



반바지는 넷마블 매션코드가 맞나요?
YES! 단정한 반바지라면 OK!

노출이 심한 복장의 기준이 있나요?
YES! 동료가 불편해하면 과한노출

샌들은 넷마블 패션코드인가요?
YES! 격식이 필요한 자리에서는 NO!

슬리퍼 신고 잠깐 화장실에 다녀와도 되나요?
NO! 슬리퍼는 본인 자리에서만 착용!

netmarble

넷마블캠페인

초 광 속 으 로 달 려 라

월요일

힘내라 넷마블

넷마블 토닥토닥 프로젝트

netmarble

넷마블캠페인

건강한 넷마블
강한 넷마블
힘내라 넷마블

'건강한 넷마블 강한 넷마블' 워크샵 중에서

netmarble

넷마블캠페인

오늘부터 주말권

목요일

힘내라 넷마블

넷마블 토닥토닥 프로젝트

netmarble

이 한 글

Hangeul Lee

가나다라 팀
Abcdefg team

넷마블주식회사

서울특별시 구로구 디지털로 000. 00F
00th Fl. netmarble Bldg., 300 Digital-ro, Guro-gu Seoul, Korea
T +82 2 123 5678 M +82 2 123 5678 E hangeul@netmarble.com

netmarble

이 한 글

Hangeul Lee

가나다라 팀
Abcdefg team

netmarble

이 한 글

Hangeul Lee

가나다라 팀
Abcdefg team

넷마블주식회사

서울특별시 구로구 디지털로 000. 00F
00th Fl. netmarble Bldg., 000 Digital-ro, Guro-gu Seoul, Korea
T +82 2 123 5678 M +82 2 123 5678 E hangeul@netmarble.com

netmarble

Hangeul Lee

이 한 글

Abcdefg team
가나다라 팀

구구 넷마블





netmarble	
A	→
열정가득 방	Passion office
도전하는 방	Challenge office
혁신하는 방	Innovation office
일류되자 방	First class office
오락실 1	Amusement arcade 1
오락실 2	Amusement arcade 2
←	B
디테일 방	Detail office
전략적사고 방	Strategic thinking office
스피드 방	Speed office
리더십 방	Leadership office
책임감 방	A sense of responsibility office
조직력 방	Organizational power office



일곱기사
루디검

모두의 마블
모두해~



FISHING STRIKE

무더위에 낚시한판